



Partenaire

Jouée quand piochée

Lors de vos recherches, vous réussissez à convaincre : un partenaire s'associe à votre projet.

Posez un cube **Engagement** 
sur un **Projet** 



Partenaire

Jouée quand piochée

Lors de vos recherches, vous réussissez à convaincre : un partenaire s'associe à votre projet.

Posez un cube **Engagement** 
sur un **Projet** 



Planification

Jouée quand piochée

Pour gagner en efficacité, vous planifiez vos actions pour le mois en cours.

Effectuez immédiatement l'action de votre choix



Planification

Jouée quand piochée

Pour gagner en efficacité, vous planifiez vos actions pour le mois en cours.

Effectuez immédiatement l'action de votre choix



Surcharge de travail

Jouée quand piochée

Surmenage... ralentissez !
Absent à la prochaine réunion d'équipe, vous devez nommer votre représentant.

Défaussez une de vos cartes en main



Surcharge de travail

Jouée quand piochée

Surmenage... ralentissez !
Absent à la prochaine réunion d'équipe, vous devez nommer votre représentant.

Défaussez une de vos cartes en main



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



Mécénat

Jouée quand piochée

Bonne nouvelle !
Un mécène soutient
financièrement la réalisation
d'une de vos actions.

Gagnez immédiatement 30 ●



Mécénat

Jouée quand piochée

Bonne nouvelle !
Un mécène soutient
financièrement la réalisation
d'une de vos actions.

Gagnez immédiatement 30 ●



Fonds Social Européen (FSE)*

Jouée quand piochée

La règle de calcul du
Fonds Social Européen* évolue.
Bonne nouvelle, votre
subvention augmente !

Gagnez immédiatement 50 ●
(70 ● si 🌀 Communication)



Assemblée générale*

Jouée quand piochée

L'Assemblée Générale* est un
succès : 100 personnes ont
participé et vous avez
20 nouveaux adhérents !

Gagnez immédiatement 3 ★
(5 ★ si 🌀 Ouverture) et
un cube Engagement 📦



Remerciements

Jouée quand piochée

Vous recevez un courrier de
remerciements d'un bénéficiaire
des actions de l'association.
Votre projet a du sens !

Gagnez immédiatement 1 ★



Remerciements

Jouée quand piochée

Vous recevez un courrier de
remerciements d'un bénéficiaire
des actions de l'association.
Votre projet a du sens !

Gagnez immédiatement 1 ★



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



Inauguration

Jouée quand piochée

Bénéficiaires et partenaires sont nombreux à votre inauguration, un succès ! Mais vous dépassez votre budget de réception.

Perdez 20 ● (0 ● si 🎯 Assurance) mais gagnez immédiatement 2 ★ et un cube Engagement 📦



Nouvelle plate-forme de dépôt

Jouée quand piochée

La plate-forme de dépôt des appels à projets fait peau neuve ! Vous gagnez un délai de dépôt rallongé.

Ajoutez 1 jeton Délai ⌚ sur un (deux si 🎯 Télétravail) Projet 📁 au choix



Accident du travail

Jouée quand piochée

Un membre de l'association chute lors d'un évènement. Rien de grave, mais l'équipe est sous le choc.

Retirez deux Engagements 📦 (zéro si 🎯 Assurance) d'un Projet 📁 et redistribuez-les



Contrôle FSE*

Jouée quand piochée

Votre association a un contrôle de subvention du Fonds Social Européen*. Votre dossier doit être revu en urgence...

Perdez 2 ★
Aucun effet si 🎯 Ouverture



Les Happy-culteurs

Sensibiliser tous publics sur le rôle clef des abeilles sur la flore et proposer des actions pour les préserver.



Gagnez 3 ★ par cube Engagement 📦



Idénergie

Objectif : étudier avec les habitants les moyens pour réduire leur consommation d'énergie.



Gagnez 3 ★ par cube Engagement 📦



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



L'eau c'est grand

Objectif : Sensibiliser les jeunes sur l'utilisation de l'eau et son importance pour la vie animale et végétale.



Gagnez 3★ et 10●
par cube Engagement



Verdir sa ville

Objectif : impliquer les jeunes pour planter des arbres dans leur ville.



Gagnez 2★ et 20●
par cube Engagement



Appel aux fondations*

Vous soumettez votre projet à une fondation. Elle décide de le soutenir financièrement.



Gagnez 100●



Lobbying citoyen

Tractage et rencontres dans la rue pour aider à la réalisation d'une piste cyclable en ville.



Gagnez 2★ par cube
Engagement



Coup d'éclat sur chantier

Alerte projet d'autoroute !
Vos membres se mobilisent contre ce projet sur le terrain.



Gagnez 2★ par cube
Engagement



Certification Qualiopi*

Un prestataire vous accompagne pour l'audit Qualiopi (obligatoire pour les formations financées par les OPCO*).



Gagnez 10● et 1★
à la fin de chaque réunion



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



Flotte de vélos

Une entreprise en liquidation judiciaire revend sa flotte de vélos : une aubaine pour votre démarche de transition !

110 si > 20 90

Gagnez 2 à la fin de chaque réunion



Maison des associations

Un local est en vente. Il pourrait être transformé en maison des associations pour dynamiser la vie locale.

100 si > 30 60

Placez un cube Engagement sur un Projet en début de réunion



Camping

Vous faites l'acquisition d'un camping.

180 si > 20 120

Gagnez 30 à la fin de chaque réunion



Immeuble

Vous faites l'acquisition d'un petit immeuble.

250 si > 35 150

Gagnez 50 à la fin de chaque réunion



Maison de la transition

Un local est en vente. Il pourrait vous permettre de développer une maison de la transition écologique !

280 si > 40 180

Gagnez 70 à la fin de chaque réunion



Le cale casque

Jouée quand piochée

Avec ce cale casque, impossible de tomber de fatigue dans le métro. Il faut dire que s'endormir debout vous arrive souvent.

Piochez une carte courrier



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



Rubik's Cube Blanc

Jouée quand piochée

Ce Rubik's Cube blanc vous évitera bien des maux de tête !
A vous de jouer !

Piochez une carte **courrier** 



Filet à bénévoles

Jouée quand piochée

Grâce au filet à bénévoles, votre mobilisation des bénévoles est assurée ! Bonne pêche !

Piochez une carte **courrier** 



Parapluie inversé

Jouée quand piochée

Grâce au parapluie inversé, récupérez l'eau et arrosez directement vos plantes. En vous protégeant vous protégez la nature !

Piochez une carte **courrier** 



Fourchette ventilateur

Jouée quand piochée

La fourchette ventilateur, idéal pour ne pas se brûler le palais avec son plat de pâtes.

Piochez une carte **courrier** 



Laisse pour poisson

Jouée quand piochée

La laisse pour poisson ?
Parce qu'un poisson a aussi le droit à sa promenade quotidienne !

Piochez une carte **courrier** 



Nouveau : I-Tel 25

Jouée quand piochée

Appareil photo haute définition, ultra léger, 8G, 1550GO de mémoire !*

**Attention ce téléphone ne permet pas d'appeler ni d'envoyer des SMS*

Piochez une carte **courrier** 



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



COURRIER



(In)intelligence Artificielle

Jouée quand piochée

Grâce à cet outil de suivi issu de l'Intelligence Artificielle, vous gagnerez en inefficacité ! À vous les erreurs de suivi et mauvaises idées !

Piochez une carte **courrier** 



Défibrillateur des associations

Jouée quand piochée

Une dynamique au ralenti ?
Un arrêt de votre association ?
Ce défibrillateur augmente significativement vos chances de survie !

Piochez une carte **courrier** 



Note autocollante

Jouée quand piochée

Avec ce petit morceau de papier jaune, bleu, rose, vert ou orange pourvu d'une bande de colle ré-adhésive au dos, révolutionnez vos réunions !
N'hésitez plus et collez les partout !

Piochez une carte **courrier** 



Bourse aux projets

Jouée quand piochée

L'association met en place un plan de soutien aux actions écologiques dans le département.

Vous pouvez dépenser 60  pour gagner 3 



Super mécénat

Jouée quand piochée

Vous obtenez de la part d'un partenaire une somme importante pour la réalisation d'un projet.
Quelle aubaine !

Gagnez immédiatement 60 



Super mécénat

Jouée quand piochée

Vous obtenez de la part d'un partenaire une somme importante pour la réalisation d'un projet.
Quelle aubaine !

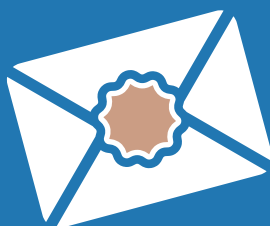
Gagnez immédiatement 60 



COURRIER



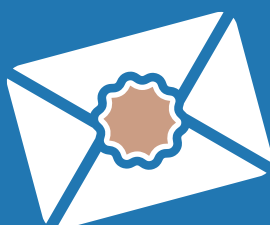
COURRIER



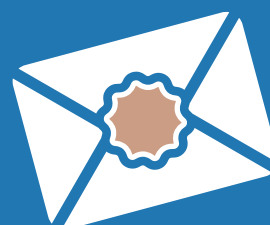
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



COURRIER



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



Formation

Jouée quand piochée

Vous mettez en place un plan de formation au sein de la structure : tout le monde y gagne !

Choisissez jusqu'à 2 salarié.es. Pour chacun, perdez 50🟢, gagnez 3🌟 et prenez un cube **Engagement** 📦



Formation

Jouée quand piochée

Vous mettez en place un plan de formation au sein de la structure : tout le monde y gagne !

Choisissez jusqu'à 2 salarié.es. Pour chacun, perdez 50🟢, gagnez 3🌟 et prenez un cube **Engagement** 📦



Transfert de savoirs

Jouée quand piochée

Vous transmettez à l'équipe vos connaissances de la vie associative et du territoire.

Ajoutez un cube **Engagement** 📦 sur un **Projet** 📁 en cours de rédaction



Transfert de savoirs

Jouée quand piochée

Vous transmettez à l'équipe vos connaissances de la vie associative et du territoire.

Ajoutez un cube **Engagement** 📦 sur un **Projet** 📁 en cours de rédaction



Entraide

Jouée quand piochée

Vous recevez un mail d'un collègue qui sollicite votre appui pour un dossier en cours. Vous choisissez de l'aider !

Désignez une personne : elle effectue immédiatement une action de son choix

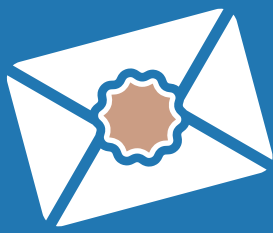


Entraide

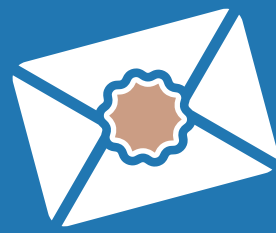
Jouée quand piochée

Vous recevez un mail d'un collègue qui sollicite votre appui pour un dossier en cours. Vous choisissez de l'aider !

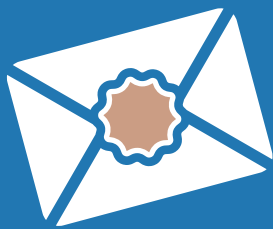
Désignez une personne : elle effectue immédiatement une action de son choix



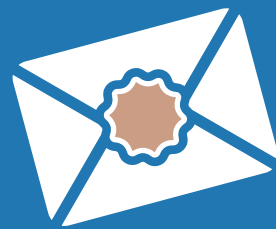
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



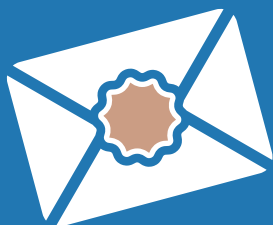
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



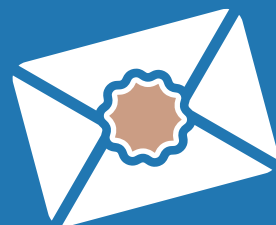
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



Mise en place d'une CPO*

Vous mettez en place une Convention Pluriannuelle d'Objectifs* avec la Région pour l'écologie.



Gagnez 20 ● à la fin de chaque réunion



Appel à projet* national

Refonte d'un plan national en faveur de la transition écologique des territoires. Répondez-vous au défi ?



Gagnez 250 ● et 3 ★



Appel à projet* régional

La Région veut sensibiliser les jeunes en réalisant une action en faveur du verdissement des villes.



Gagnez 150 ● et 2 ★



Appel à projet* départemental

Le Département vous sollicite pour mettre en œuvre sa stratégie écologique. Répondez-vous ?



Gagnez 100 ●



Rupture conventionnelle

Jouée quand piochée

Un salarié de l'association décide de quitter l'association. Vous ne l'aviez pas vu venir...

Perdez 20 ● et 2 ★
Sans effet si 🌀 Télétravail

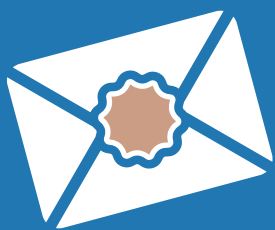


Grève

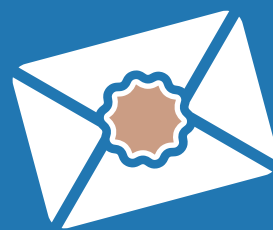
Jouée quand piochée

Préavis de grève !
Votre équipe salariée se met en grève.

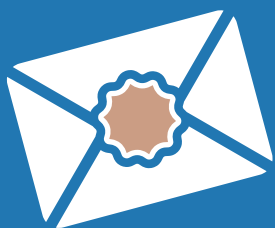
Placez un jeton Délais ⌚ sur chaque Projet 📁 en cours.
Sans effet si 🌀 Communication



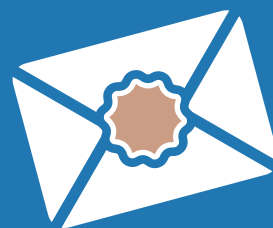
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



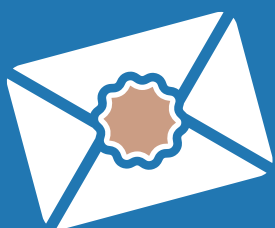
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



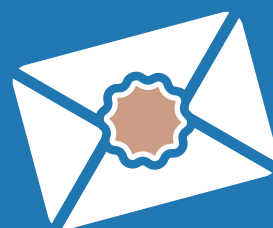
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



Appel aux fondations*

Vous soumettez votre projet à une fondation. Elle décide de le soutenir financièrement.



Gagnez 150 ●



Appel aux fondations*

Vous soumettez votre projet à une fondation. Elle décide de le soutenir financièrement.



Gagnez 150 ●



Mise en place d'une CPO*

Vous signez une Convention Pluriannuelle d'Objectifs avec la Préfecture de région pour la préservation de la biodiversité.



Gagnez 20 ●
à la fin de chaque réunion



Appel à projet* départemental

Le Département souhaite sensibiliser les collégiens à la préservation de la biodiversité. Répondez-vous ?



Gagnez 100 ● et 1 ★



Appel à projet* Métropole

La Métropole souhaite soutenir des actions en faveur de la transition énergétique. Saurez-vous y répondre ?



Gagnez 3 ★ par cube
Engagement

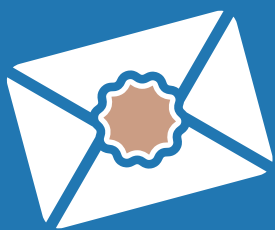


Appel à projet* régional

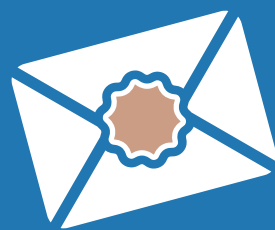
Un club de collectivité propose de mobiliser les jeunes sur le réemploi et la réparation.



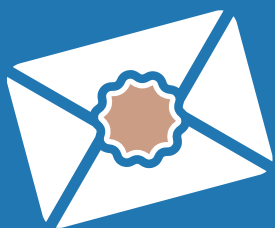
Gagnez 150 ● et 2 ★



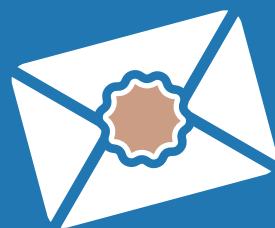
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



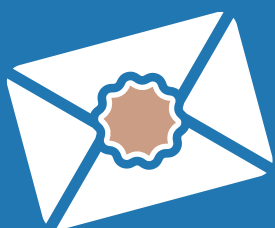
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



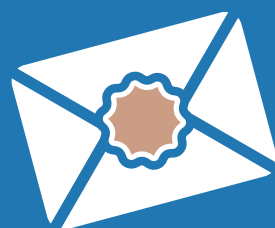
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



Appel à projet* régional

L'État en région veut soutenir des actions en faveur de la neutralité carbone. Que proposez-vous ?



Gagnez 150 ● et 2 ★



Appel à projet* national

Actualisation du Plan climat. Serez-vous proposer des projets pour lutter contre le réchauffement climatique ?



Gagnez 250 ● et 3 ★



Objectif 0 plastique

Une agence d'Etat vous demande d'appuyer 3 territoires sur des actions « Zéro plastique ». Vous savez faire !



Gagnez 6 ★



Agroforesterie

Des collectivités sollicitent votre soutien pour sensibiliser des agriculteurs à l'agroforesterie. C'est dans vos cordes !



Gagnez 5 ★



Mois 1

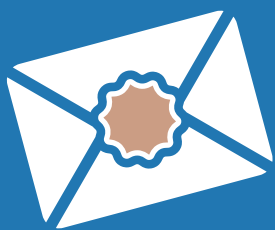
En route pour le label d'utilité publique ! Votre association a six mois pour gagner en notoriété, obtenir le label et pour donner un nouvel élan à votre projet associatif. Bonne chance !



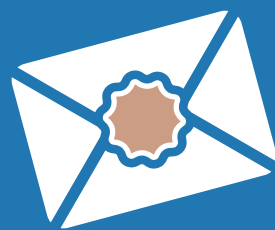
Mois 2

Vous décidez de prendre du recul sur votre activité. Vous arrivez au constat suivant : il vous faut revoir votre stratégie, établir des priorités pour renforcer votre impact et réduire le turn over.

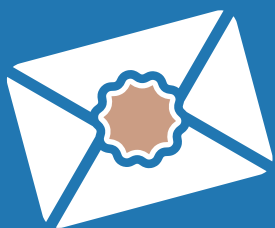
Piochez 2 cartes 🎯 **Stratégie**. Vous pouvez en garder une pour appliquer son effet. Défaussez le reste.



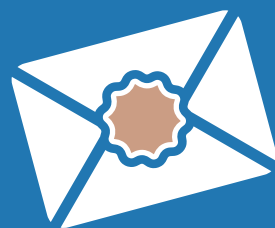
**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



**COURRIER
ADMINISTRATIF**



SCÉNARIO



SCÉNARIO



Mois 3

Un peu d'assistance ne serait pas de refus !

Vous demandez à bénéficier d'un accompagnement pour soutenir votre association et vos efforts.

Piochez 4 cartes  **Appui conseil.**
Vous pouvez en garder une pour appliquer son effet. Défaussez le reste.



Mois 4

Il est temps de souffler et de réévaluer votre stratégie !

Vous prenez un risque en gardant le nez dans le guidon.

Piochez 2 cartes  **Stratégie.**
Vous pouvez en garder une pour appliquer son effet. Défaussez le reste.



Mois 5

L'échéance approche : vous choisissez de faire à nouveau appel à une aide extérieure pour accompagner votre dernière ligne droite.

Piochez 4 cartes  **Appui conseil.**
Vous pouvez en garder une pour appliquer son effet. Défaussez le reste.



Mois 6

C'est maintenant !

Capitalisez sur votre expérience et sur vos ressources pour ce dernier sprint !



Coopération partenariale

Vous développez les coopérations avec les acteurs de votre département.

Gagnez 1 
à la fin de chaque réunion



Télétravail

Vous validez une charte de télétravail convenant à tous.

Chaque réunion d'équipe peut durer 3 minutes de plus



SCÉNARIO



SCÉNARIO



SCÉNARIO



SCÉNARIO



STRATÉGIE



STRATÉGIE



Communication

Vous renforcez votre stratégie de communication pour être mieux connu du grand public.

Chaque **Projet**  réalisé rapporte, en plus de sa récompense, **1**  et **20** .



Assurance

Pour plus de sécurité, vous renforcez vos assurances.

Si un projet n'est pas réalisé, récupérez **40** .



Organisation

Appui Conseil

Vous visez une organisation optimale pour mieux tenir les délais.

Chaque **Projet**  réalisé rapporte un bonus de **1**  et **20**  en plus de sa récompense.



Montée en compétences

Appui Conseil

Vous décidez de former salariés et bénévoles pour gagner en efficacité.

Mélanges les cartes  **Courrier Administratif**  avec les cartes **Courrier** .



Évaluation de l'impact social des actions

Appui Conseil

Vous évaluez l'utilité sociale de vos actions pour vous améliorer.

Tout le monde gagne un cube **Engagement**  de façon permanente.



Développer son modèle économique

Appui Conseil

Vous identifiez les ressources (économiques, matérielles et humaines) nécessaires à la réalisation de vos actions.

Ajouter les 2 cartes  **CPO**  et les 2 cartes **Bourse aux projets** .



STRATÉGIE



STRATÉGIE



**APPUI
CONSEIL**



**APPUI
CONSEIL**



**APPUI
CONSEIL**



**APPUI
CONSEIL**



Recherche de financement, mécénat

Appui Conseil

Vous recherchez de nouvelles modalités de financement pour consolider votre budget.

Ajoutez les 3 cartes **Super Mécénat** et les 2 cartes **Partenaire ponctuel**



Outils de gestion

Appui Conseil

Vous vous outillez pour un meilleur suivi budgétaire.

Ajouter les 2 cartes **Formation** et les 2 cartes **Emploi du temps**



Prévention et gestion des RPS - QVCT *

Appui Conseil

Soucieux du bien-être des salariées dans l'association, des aménagements sont mis en place pour leur confort.

Retirez les cartes **Surcharges de travail**



Fonction de l'employeur

Appui Conseil

Vous développez vos compétences juridiques « RH » pour mieux gérer votre équipe.

Ajouter les cartes **Transfert de savoir** et **Entraide**



1 - Vote

Chacun donne son avis et la décision est prise en fonction des résultats du vote.

Chaque membre s'exprime.
La décision se prend à la majorité.



2 - Centralisé présidence

Chaque membre de l'association agit sur certains aspects de l'activité. La Présidence peut demander l'avis du groupe avant de trancher.

Garant de la stratégie, la Présidence prend les décisions. Elle consulte ou non l'équipe.



APPUI
CONSEIL



APPUI
CONSEIL



APPUI
CONSEIL



APPUI
CONSEIL



RÉUNION

2



RÉUNION

1



3 - Consentement

La décision est validée si aucun des membres n'est contre.
Les objections ne sont pas bloquantes sauf si un membre est définitivement opposé.

Après débat, la proposition est validée si personne ne s'exprime CONTRE.



4- Consultatif

Une demande d'avis est faite au groupe, puis la décision peut être prise soit par une seule personne, soit par tout le groupe.

Chaque membre donne son avis, puis la Direction prend les décisions.



5 - Consensus

Pour obtenir le consensus, la décision doit recueillir l'accord de tous et toutes.

Après débat, la proposition est validée si tout le monde est POUR (et convaincu).



6 - Centralisé gouvernance

La décision est prise par les bénévoles (Président, Trésorier et autres bénévoles).
Les salariés ne peuvent pas donner leur avis / opinion.

Seuls les membres de la gouvernance peuvent débattre et prendre la décision.



7 - Consultatif avec bâton de parole

L'usage d'un objet matérialise le droit à la parole. Il régule la prise de parole et sa circulation en favorisant l'écoute et la distribution équitable de la parole.

Seule la personne qui a le bâton s'exprime, les autres écoutent. Puis, elle le transmet à quelqu'un d'autre.



8 - Centralisé variante

Le Président est hospitalisé et vous vous rendez compte que personne n'a de délégation de pouvoir !

La réunion est maintenue mais aucune acquisition ne peut être validée.

4



RÉUNION

3



RÉUNION

6



RÉUNION

5



RÉUNION

8



RÉUNION

7



RÉUNION



9 - Vote variante

Chacun donne son avis et la décision est prise en fonction des résultats du vote.

La décision est prise à la majorité.
Le vote de la Présidence et de la Trésorerie compte double !



10 - Centralisé équipe salariée

La décision est prise par la Direction et les salarié.es.

Les bénévoles (administrateurs et autres) n'ont pas le droit à la parole !

Seuls les salariés et la Direction prennent part à la décision.



11 - Duo Présidence / Direction

Chacun peut s'exprimer mais seulement le binôme Présidence / Direction peut décider.

La décision est prise - après concertation - par le duo Présidence / Direction.



12 - Vision positive

Dernière réunion : soyez positifs, l'objectif est proche !

Chacun.e s'exprime uniquement avec des phrases positives, sans négation.

Les personnes ayant eu recours à une phrase négative lors de la réunion sont exclues de la décision.

10



RÉUNION

9



RÉUNION

12



RÉUNION

11



RÉUNION